

Opracowywanie dokumentacji programu

Przeanalizuj kod aplikacji konsolowej. Utwórz w niej nagłówek, który będzie się znajdował nad klasą *notatka* w której podasz odpowiednie opisy w miejsce nawiasów <>.

```
*****  
klasa: <tu wstaw nazwę klasy>  
opis: <co klasa reprezentuje>  
pola: <nazwa pola1 - co przechowuje>  
      <nazwa pola2 - co przechowuje>  
      ... <wpisz tyle pól ile ma klasa wg. powyższego wzoru>  
*****
```

Uruchom ten kod z poziomu środowiska programistycznego Visual Studio lub jeśli to nie jest możliwe skorzystaj z kompilatorów kodu wersji online i wykonaj zrzut ekranu z działania aplikacji. Zrzuty powinny obejmować cały obszar ekranu monitora z widocznym paskiem zadań. Jeżeli aplikacja uruchamia się, na zrzucie należy umieścić okno z wynikiem działania programu oraz otwarte środowisko programistyczne z projektem lub okno terminala z kompilacją projektu. Jeżeli aplikacja nie uruchamia się z powodu błędów kompilacji, należy na zrzucie umieścić okno ze spisem błędów i widocznym otwartym środowiskiem programistycznym. Wykonać należy co najmniej tyle zrzutów, ile interakcji podejmuje aplikacja. W edytorze tekstu pakietu biurowego utwórz plik z dokumentacją i nazwij go *dokumentacja_x* gdzie *x* to numer z dziennika. Dokument powinien zawierać zrzuty ekranu oraz informacje:

- Nazwę systemu operacyjnego, na którym pracował zdający
- Nazwę środowiska programistycznego z którego skorzystano podczas opracowywania dokumentacji
- Nazwę języka programowania
- Opcjonalnie komentarz do swojej pracy