

# Eksperyment ze Sztuczną Inteligencją

## Sztuczna Inteligencja

Za pomocą kilku narzędzi sztucznej inteligencji (*ChatGPT, Google Gemini, Microsoft Bing*) zaprojektuj wybraną przez Ciebie grę w Python. Sprawdź różnicę kodu stworzonych przez te sztuczne inteligencje oraz przetestuj je na swoim komputerze. Postaraj się również o to, aby te gry były rozbudowane jak najlepiej oraz zmodyfikuj styl wygenerowanego również kodu samemu, bądź przy pomocy sztucznej inteligencji. Możesz poprosić go też o załadowanie jakichś obrazków (podając mu ścieżkę do pliku). Wymagane będzie również doinstalowanie pakietu **pygame**, które będzie trzeba doinstalować z poziomu terminala wbudowanego w IDE **PyCharm**. Przykładowe gry, które możesz wypróbować stworzyć ze sztuczną inteligencją:

- Flappy Bird
- Sudoku
- Kółko i krzyżyk
- Sapper
- 2048
- Szachy
- Snake

Pochwal się wygenerowaną grą dając zrzut ekranu gry, kod tej gry oraz opisz w edytorze tekstowym (Word, Writer) jaka jest różnica między kodami wygenerowanymi przez sztuczne inteligencje. Spakuj wszystkie pliki w archiwum .ZIP